



**GALAXIE
TENNIS**

MON PASSEPORT TENNIS

date d'ouverture du passeport

mon prénom

mon nom

ma date de naissance

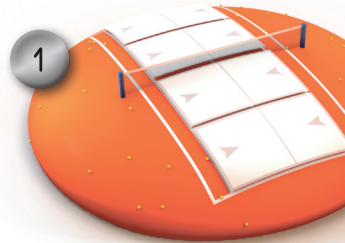
mon club

mon n° de licence

MON PARCOURS

Je joue sur terrain blanc

PAGES 4 ET 5



Je joue avec les grands

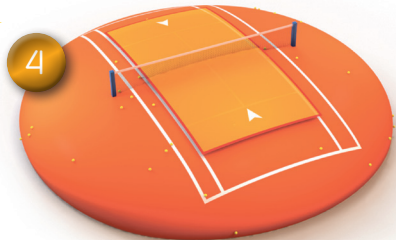
Je joue sur terrain vert

PAGES 12 ET 13



*Je joue sur terrain orange
et je peux jouer en compétition homologuée*

PAGES 10 ET 11

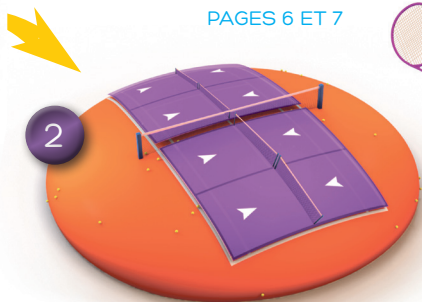


GALAXIE TENNIS

nc
5

Je joue sur terrain violet

PAGES 6 ET 7

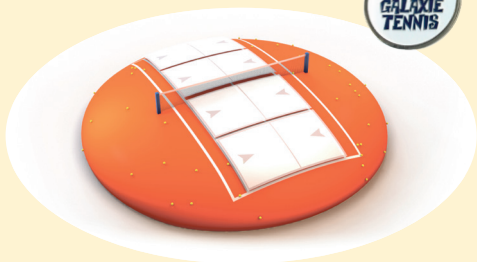


Je joue sur terrain rouge

PAGES 8 ET 9



Je joue sur terrain blanc



Mon entraîneur :

Mes séances Jeu et Matches

Date 1 :	Nombre de matchs :
Date 2 :	Nombre de matchs :
Date 3 :	Nombre de matchs :
Date 4 :	Nombre de matchs :
Date 5 :	Nombre de matchs :

Mes plateaux

Date 1 :	Nombre de matchs :
Date 2 :	Nombre de matchs :
Date 3 :	Nombre de matchs :
Date 4 :	Nombre de matchs :
Date 5 :	Nombre de matchs :

Liste des compétences à acquérir

Rappel situation-référence :

Matches 1^{er} à 3 buts, ballon paille blanc roulé au sol
et milieu de terrain matérialisé au sol

Être capable de...

COMPORTEMENT & ARBITRAGE

- Jouer des matchs 1^{er} à 3 points
- Serrer la main de son adversaire à la fin du match

TACTIQUE

- Engager avec une intention
- Jouer des coups droits et des revers
- Jouer où l'adversaire n'est pas
- Avancer dans le court pour attaquer

Je valide mon niveau blanc

Nom du club :

Date et signature de mon entraîneur :

Je joue sur terrain violet



Mon entraîneur :

Mes séances Jeu et Matches

Date 1 :	Nombre de matchs :
Date 2 :	Nombre de matchs :
Date 3 :	Nombre de matchs :
Date 4 :	Nombre de matchs :
Date 5 :	Nombre de matchs :

Mes plateaux

Date 1 :	Nombre de matchs :
Date 2 :	Nombre de matchs :
Date 3 :	Nombre de matchs :
Date 4 :	Nombre de matchs :
Date 5 :	Nombre de matchs :

Liste des compétences à acquérir

Rappel situation-référence :

Matches 1^{er} à 7 points, service alterné
et 1 service au-dessus de la tête

Être capable de...

COMPORTEMENT & ARBITRAGE

- Jouer des matchs 1^{er} à 7 points
- Reconnaître une balle bonne d'une balle fautive

TACTIQUE

- Jouer tous les 1^{ers} services au-dessus de la tête avec 40% de réussite
- Réussir 5 échanges (10 frappes) avec un partenaire
- Faire des volées

Je valide mon niveau violet

Nom du club :

Date et signature de mon entraîneur :

Je joue sur terrain rouge



Mon entraîneur :

Mes séances Jeu et Matches

Date 1 :	Nombre de matchs :
Date 2 :	Nombre de matchs :
Date 3 :	Nombre de matchs :
Date 4 :	Nombre de matchs :
Date 5 :	Nombre de matchs :

Mes plateaux

Date 1 :	Nombre de matchs :
Date 2 :	Nombre de matchs :
Date 3 :	Nombre de matchs :
Date 4 :	Nombre de matchs :
Date 5 :	Nombre de matchs :

Liste des compétences à acquérir

Rappel situation-référence :

Matches sur un jeu décisif, en simple
ou en double, avec un arbitre

Être capable de...

COMPORTEMENT & ARBITRAGE

- Jouer des jeux décisifs
- Annoncer les balles fautes et le score à voix haute
- Participer à un plateau rouge

TACTIQUE

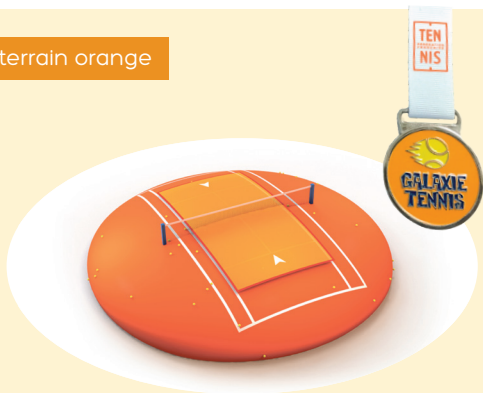
- Jouer les 1^{ers} et 2^{es} services au-dessus de la tête
- Déplacer l'adversaire en jouant croisé ou long de ligne
- Se replacer après la frappe en regardant le terrain adverse
- Jouer en double

Je valide mon niveau rouge

Nom du club :

Date et signature de mon entraîneur :

Je joue sur terrain orange



Mon entraîneur :

Mes matches

MES ADVERSAIRES

Date	Nom Prénom	V / D
.....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Mes matches

MES ADVERSAIRES

Date	Nom Prénom	V / D
.....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Liste des compétences à acquérir

Rappel situation-référence :

Matches 1^{er} à 2 jeux, point décisif à 40A, en simple ou en double, avec un arbitre

Être capable de...

COMPORTEMENT & ARBITRAGE

- Jouer des matches dans le mode jeu, en simple et en double
- Arbitrer un match 1^{er} à 2 jeux
- Participer à un plateau orange
- Respecter les décisions d'un arbitre

TACTIQUE

- Servir en ayant une intention agressive sur son 1^{er} service
- En retour, prendre l'avantage sur le 2^e service adverse
- Attaquer en jouant dans l'espace libre, en montant au filet ou en tapant plus fort
- Se positionner correctement en début de point, en simple et en double

Je valide mon niveau orange

Nom du club :

Date et signature de mon entraîneur :

Je joue sur terrain vert



Mon entraîneur :

Mes matches

MES ADVERSAIRES

Date	Nom Prénom	V / D
.....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Mes matchs

MES ADVERSAIRES

Date	Nom Prénom	V / D
.....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Liste des compétences à acquérir

Rappel situation-référence :

Matchs sur un set format 6, en simple ou en double

Être capable de...

COMPORTEMENT & ARBITRAGE

- Participer à un plateau vert ou à une compétition verte
- Arbitrer un match
- Respecter les principes de la partie sans arbitre

TACTIQUE

- Réussir la quasi-totalité de ses 2^{es} services
- Reconnaître les différentes situations
- Adapter ses réponses aux différentes situations en utilisant tous les coups du tennis : volée, lob, smash, amortie, etc.
- En double, faire service-volée et/ou retour-volée
- Intercepter en double

Je valide mon niveau vert

Nom du club :

Date et signature de mon entraîneur :

MES AUTRES MATCHS

A series of 25 horizontal dotted lines for writing.

MES AUTRES MATCHS

A series of 25 horizontal dotted lines for writing.



**GALAXIE
TENNIS**



TEN
FEDERATION
FRANCAISE
NIS