Jeu Décisif o SJD en 10 pt	u	0	ſ		s des			Dernière Manche Début à :										1		Compétition - Epreuve Date										TE	TEN B				
SJD en 10 pt	S	4			Positions Relance			Interruption à : Reprise à :										ķ	/ Nom	_ / _	/ Poule, n°:			Nom			lom	Double n° Co			ourt n°		PERANC.	NIS A	
Points Gagné	ements	s Se	rveur	,	ă ·		Pt	Déc.	Р	oints	кер	orise a	:					leux nés par	· <u> </u>	_igue			☐ JAT2 ☐ JAE2		JAT3 JAE3	□ FJAT3 □ JA Int	Arbi	igue	□ A1		A2 BB	□ A3 □ SB	GnB GB	ARI	BITRAG
par	۳ Changer	de bal		1 -				<u> </u>	++										JDL	ligne				lign				□ Supe	5 r jeu décis	sif en 10 po	oints	Chgt.	<u></u>	<u> </u>	
	$+$ \sqsubset	\Rightarrow															_	₽_	- L-	ma	inches de	e	jeux	k, avec j	jeu décisif	à		□ Point		□ Repo		Balles	☐ 3è manc	he U	/ (
	+			2 -				+	++										Jou	ueur(s) .	A	Capt.						Adj.							Gagnant
	-	\rightarrow														+ +			_		1														Service
	1			3 -				+								-					2														Retour Côté
	1 -	\rightarrow															_	arepsilon -	Init	iale(s)	_	Próp	nm.							Class	omont	Liguo/	Club/Pays		Choix à l'adv. age au Sort
— <i>2</i> —	1 _			4				$\dagger \pm$	\dagger											iaie(3)	1	I - FIEII	5111							Ciasse	ment	Liguez	Jub/ Fays	1	Gagnant
		$\overline{}$						\sqcap				П	П	П		11			-															'	Service
	1 _	\bot		5 -				i										 &−			2														Retour Côté
] _			6														- 	Jou	Jeur(s)	В	Сарт.						Adj.						_	Choix à l'adv.
]																		dne	ing		Avert.			_										9
z	╛╴			7															physi	té aud Coach		Point			-										
	\bot \vdash							Ш	Ш			Ш					_	$\stackrel{ extsf{-}}{arnothing}-$	Agression	rossière	∢ 3	Points			-										
	」 ̄			8 -				<u> </u>	\perp							_		Ĩ		GA Gr	ur(s) —	Disq.			-										
	-	\Rightarrow																		Ile IN Insul	Joue	Avert.			-			DTNI							
	4			9 -				<u> </u>								_			de raque	de ball		Point			-			DTNI							
	$+$ \sqsubset	\Rightarrow														-		₽_		JB Jet obscène		Point			-			DTNI							
—ģ−	4			10				+	+							-			,	Geste		1	Manche	Jeu	Poir	nts	J	Code				Descripti	ion		
	+ =	\Rightarrow		1					+							-				entionn		Avert. Point			-										
	\dashv			11 -												-			intentia	non int	m ₃	Points			_										ā
	$+$ \sqsubset	\rightarrow															_	₽-	temps	temps antispo	nr(s)	Disq.			-										
	†			12 -				+	+							-			ment de	ment de	Joner	Avert.			-			DTNI							
				13 .	Jeu déc	isif													- Gpassel	épassel		Point			-			DTNI							
— ≈—	1			J															DTI De	CAS C		Point			-			DTNI							
																			Com	mentair	es :						-	-							
		ondés							T																										
	1	n° Jeu	Serveu	ir			Ì																												
		and a)	\vdash	+		+		++	+				+	+	+		+		eure appel		:		Heur de déb	e out	:		He de	ure fin				Duré	е	:
z																																Λ	Manches :	1	2 3
Ĩ		Score									Mai	nches	: 1	2	2	3	Heur	e de fi		nature (de l'art	oitre :			VAI	NQUEUF	R(S)						SCORE		
	_														1			:																	
																		•															9	()	() (

