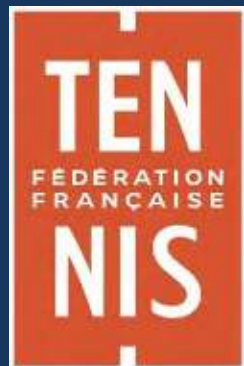


GALAXIE TENNIS



GALAXIE TENNIS

1/ LES TERRAINS

2/ LES COULEURS

3/ LES PLATEAUX

4/ LA COMPETITION

LES TERRAINS / LE MATERIEL

Pas de FILET



8m

Terrain blanc

Ballon paille 26 cm
Raquette de 43 à 48 cm
17 à 19"



FILET 50 cm



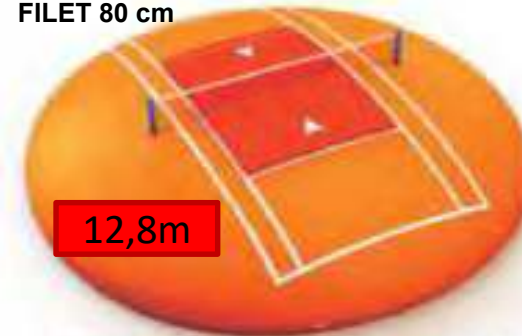
11m

Terrain violet

Balle petit tennis
Raquette de 48 à 53 cm
17 à 21"



FILET 80 cm



12,8m

Terrain rouge

Balle rouge
Raquette de 48 à 58 cm
19 à 23"



FILET 80 cm



18m

Terrain orange

Balle orange
Raquette de 56 à 63 cm
22 à 25"



FILET 914 cm



24m

Terrain vert

Balle verte
Raquette de 63 à 68 cm

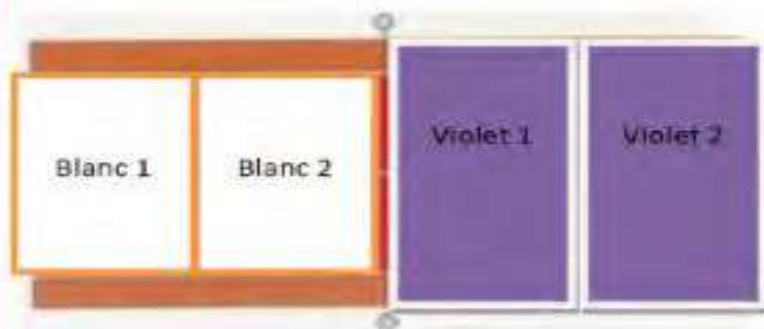


25 à taille adulte



AMENAGEMENT DU TERRAIN POUR PLUSIEURS NIVEAUX DANS LE MEME GROUPE

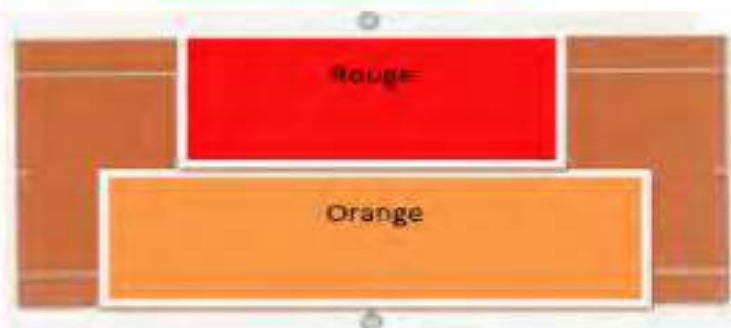
TERRAIN BLANC / VIOLET



TERRAIN VIOLET / ROUGE



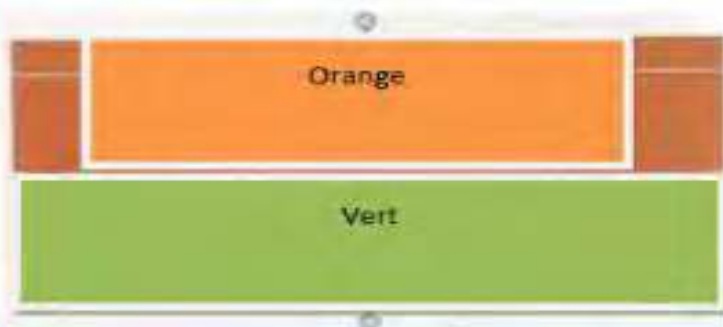
TERRAIN ROUGE / ORANGE



TERRAIN ROUGE / ORANGE



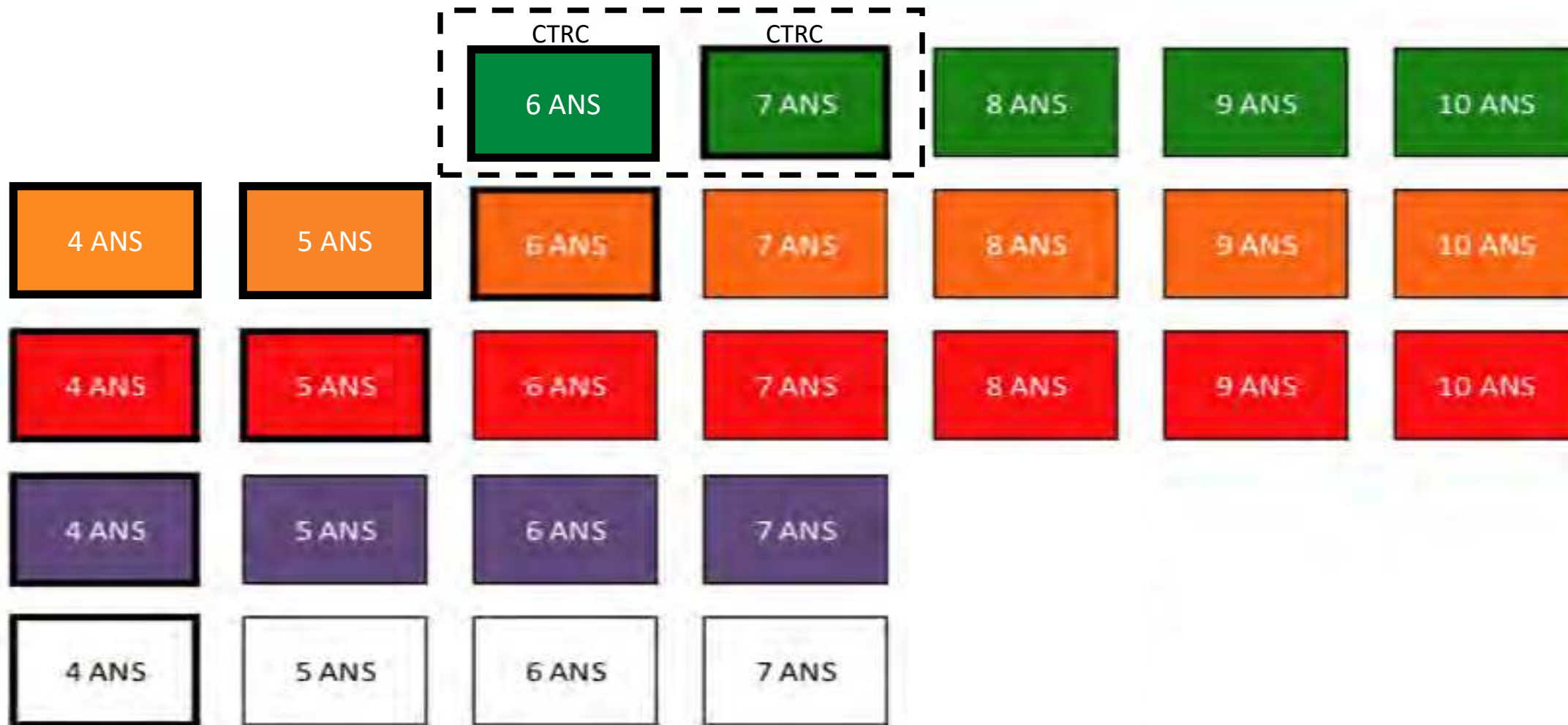
TERRAIN ORANGE / VERT



TERRAIN ORANGE / VERT



LES COULEURS





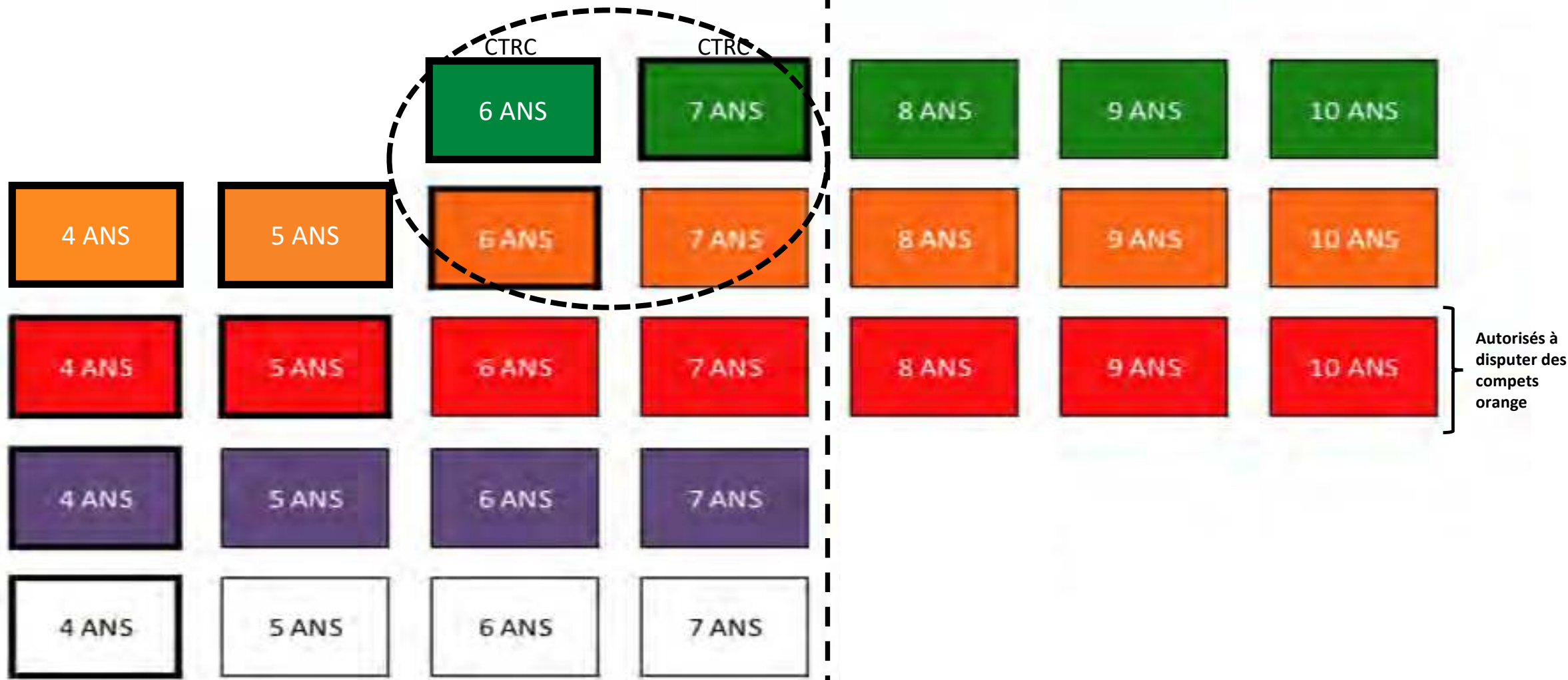
COMPETITIONS JEUNES

RAPPELS 2020 ET ORIENTATIONS 2021



LES COULEURS LA COMPETITION HOMOLOGUEE

LA COMPETITION HOMOLOGUEE



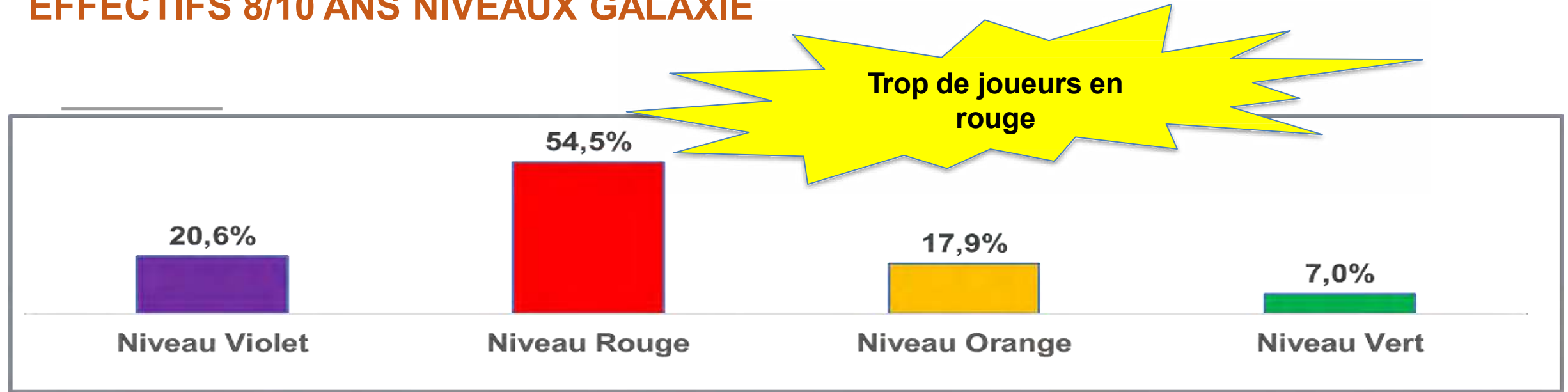
Accès à la compétition 8, 9 et 10 ans

Mai 2019

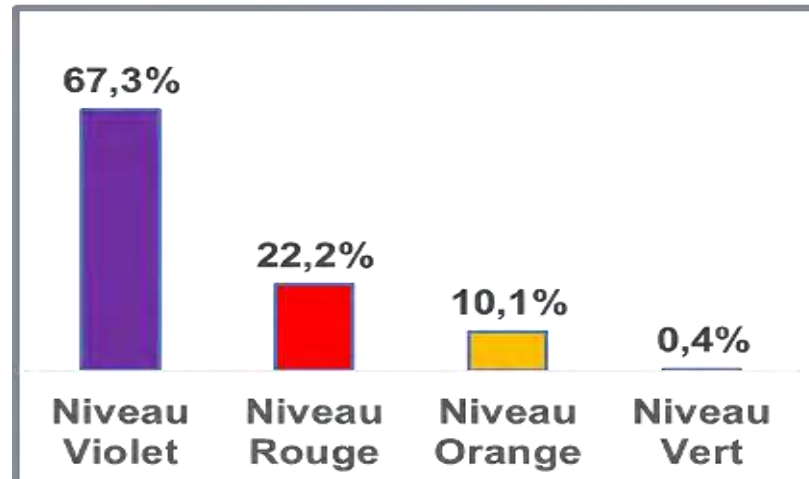
Les enfants des catégories 8, 9 et 10 ans hiérarchisés en rouge ont accès aux compétitions orange depuis le 21 Mai 2019



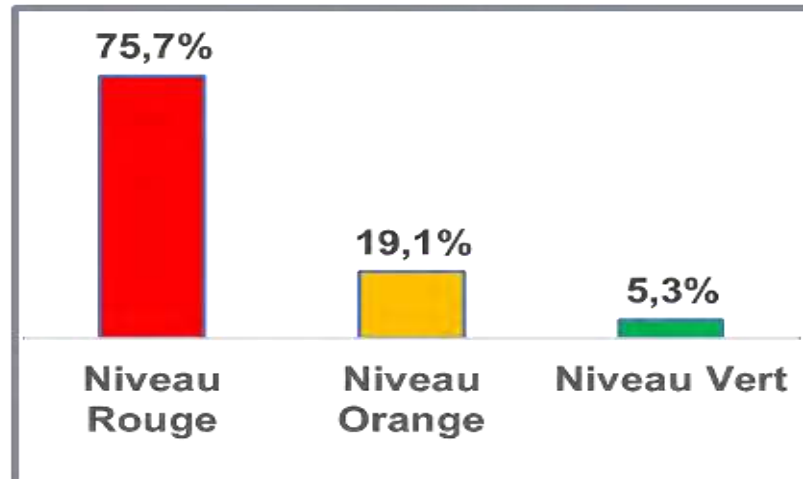
EFFECTIFS 8/10 ANS NIVEAUX GALAXIE



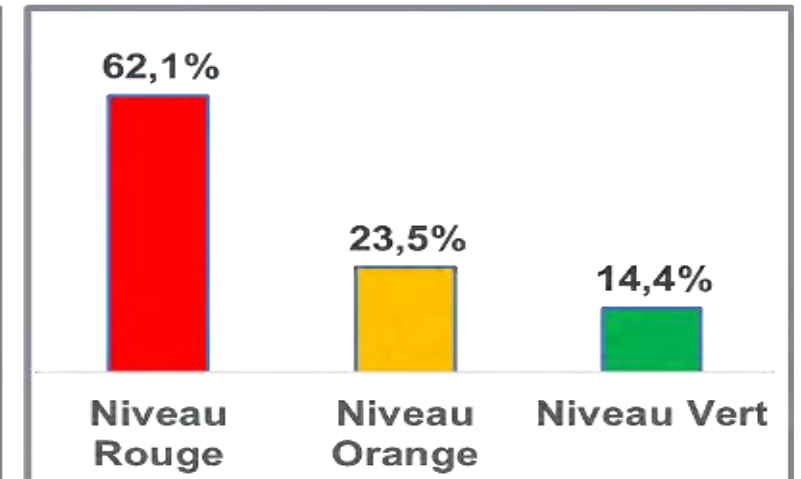
FFT 8 ans niveau Galaxie



FFT 9 ans niveau Galaxie



FFT 10 ans niveau Galaxie



Les enfants en rouge sont-ils hiérarchisés à leur juste valeur ?

CATEGORIES GALAXIE

Niveau BLANC	de 4 à 7 ans
Niveau VIOLET	de 4 à 7 ans
Niveau ROUGE	de 4 à 10 ans
Niveau ORANGE	de 4 à 10 ans
Niveau VERT	De 8 ans à 10 ans

CHANGEMENTS DE NIVEAUX

Blanc à Violet	Club* / ADOC
Violet à Rouge	Club* / ADOC
Rouge à Orange	Club* / ADOC
Orange à Vert	Club* / ADOC
Vert à Jaune	Classement min 30/3

LA COMPETITION HOMOLOGUEE

ORANGE	de 8 à 10 ans	} + 6 et 7 ans orange et verts 7 ans jaunes : avec autorisation CTRC
VERTE	De 8 ans à ...	
JAUNE	De 8 ans à ...	



PLATEAUX versus COMPETITION HOMOLOGUÉE

LES PLATEAUX

- Niveaux violet et rouge
- Non homologués



LA COMPETITION QUI COMPTE

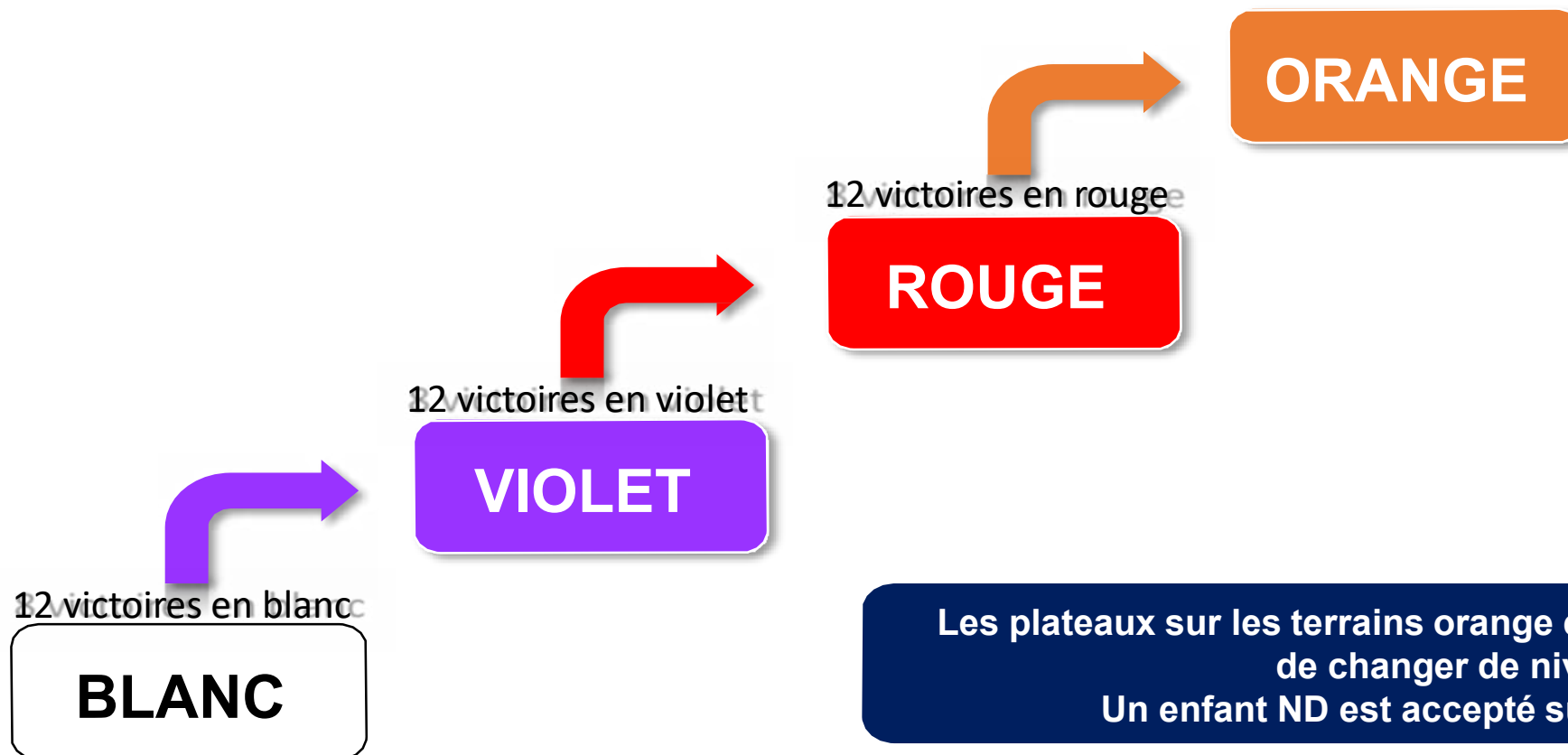
- Dès le terrain orange
- Avec les matchs de compétition LIBRE
- Avec les TMC orange, verts et jaunes



LE CHANGEMENT DE NIVEAU LORS DES PARTICIPATIONS AUX PLATEAUX

Enfants des catégories 7 ans et moins
Lors des participations à des plateaux, et après 12 victoires sur une couleur, l'enfant passe au niveau supérieur

Les résultats des plateaux sont saisis sur ADOC.



L'enseignant peut aussi changer le niveau sur ADOC après une évaluation des compétences

PLATEAUX versus COMPETITION HOMOLOGUÉE

LES PLATEAUX

- Niveaux violet et rouge
- Non homologués

LA COMPETITION QUI COMPTE

- Dès le terrain orange
- Avec les matchs de compétition LIBRE
- Avec les TMC orange, verts et jaunes

PLATEAUX GALAXIE
POUR LES 4/8 ANS

ROUGE
VIOLET

L'ORGANISATEUR DÉCIDE DU FORMAT DE JEU
LES PLATEAUX SONT SAISIS DANS ADOC

The advertisement features a dark blue background with a child in a white shirt and blue shorts swinging a tennis racket. On the left, there are two circular icons representing tennis courts: one orange and one purple. In the center, there is a screenshot of a software interface with various icons and a search bar. The text 'PLATEAUX GALAXIE POUR LES 4/8 ANS' is at the top left, and 'L'ORGANISATEUR DÉCIDE DU FORMAT DE JEU LES PLATEAUX SONT SAISIS DANS ADOC' is at the bottom.



1eres COMPÉTITIONS OFFICIELLES 8/10 ANS

MATCH DE COMPÉTITION LIBRE

1 MATCHES DEFIS AU SEN DU CLUB

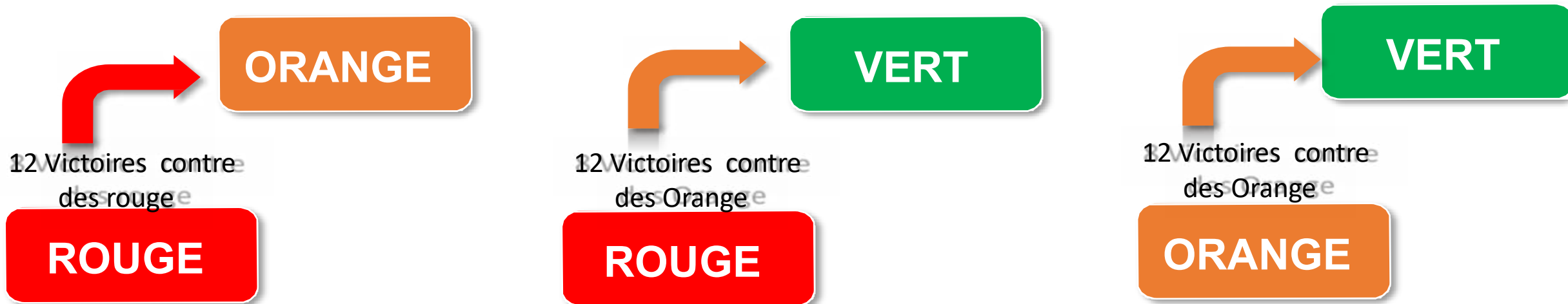
2 INTER ECOLES DE TENNIS AVEC LE CLUB VOISIN

The diagram shows a central text 'MATCH DE COMPÉTITION LIBRE' with two arrows pointing down to two options. Option 1 is 'MATCHES DEFIS AU SEN DU CLUB' with a location pin icon. Option 2 is 'INTER ECOLES DE TENNIS AVEC LE CLUB VOISIN' with two tennis court icons. The numbers '1' and '2' are in yellow circles.



LE CHANGEMENT DE NIVEAU VIA LA COMPETITION HOMOLOGUEE

Enfants des catégories 8, 9 et 10 ans :
Lors des participations à des compétitions homologuées orange et vertes, et après 12 victoires sur une couleur, l'enfant passe au niveau supérieur



Matches de compétition libre (ADOC) ou tournois (AEI)

L'enseignant peut aussi changer le niveau sur ADOC après une évaluation des compétences

RECAP ACCES A LA COMPETITION HOMOLOGUEE

Catégorie 6 ans

- Accès à la compétition **orange** ou **verte** pour un enfant de la catégorie 6 ans:
Accord du CTR et du médecin régional, validation DTN
Présentation au juge-arbitre du certificat médical (CMNPTC) daté de moins d'un an et de l'autorisation de la DTN (accordée pour 15 épreuves)

Catégorie 7 ans

- Accès à la compétition **orange** ou **verte** ou **jaune** (30/3) pour un enfant de la catégorie 7 ans:
- Accord du CTR et du médecin régional, validation DTN
Présentation au juge-arbitre du certificat médical (CMNPTC) daté de moins d'un an et de l'autorisation de la DTN (accordée pour 15 épreuves)

Catégories 8, 9 et 10 ans

- Un joueur de niveau **ROUGE** peut jouer en compétition **ORANGE** homologuée
- Un enfant de niveau **ORANGE** peut participer à une compétition **ORANGE**
- Un enfant de niveau **VERT** peut participer à une compétition **VERTE**
- Un enfant de niveau **VERT classé à 30/3** peut participer à une compétition **JAUNE**
 - S'il est en catégories 8 ou 9 ans il peut disputer des épreuves 12 ans
 - S'il est en catégorie 10 ans il peut disputer des épreuves 14 ans

Spécificités : 9 ans filles 30/3 : peut disputer des épreuves **U16 sur terrain JAUNE** (accord médecin régional – CMNPTC < 1 an – CTRC – validation DTN)

10 ans filles 30/3 : jusqu'aux épreuves **Séniors sur terrain JAUNE** (accord médecin régional – CMNPTC < 1 an – CTRC – validation DTN)

Simple mixte

- Sur terrain **orange** de 8 à 10 ans
- Sur terrain **vert** de 8 à 12 ans

Autorisation pour un enfant à partir de 11 ans de disputer des épreuves seniors :

- Présentation d'un certificat médical CMNPTC daté de moins d'un an
- Suppression de l'autorisation du CTRC

DISPOSITIONS COMPETS JEUNES

RECAP CHANGEMENTS DE NIVEAU

Changements de niveau	Terrains de jeu	Matches et/ou T(T)CA	Nombre de victoires
Blanc à violet		Plateaux blancs ou évaluation Critères T(T)CA	12 (ADOC)
Violet à rouge		Plateaux violets ou évaluation Critères T(T)CA	12 (ADOC)
Rouge à orange		Plateaux Rouges ou Matches Compétition libre ou TMC sur Orange ou évaluation Critères T(T)CA	12 (ADOC ou AEI)
Orange à vert		Matches Compétition libre ou TMC orange ou évaluation critères T(T)CA	12 (ADOC ou AEI)
Validation Vert		Evaluation critères T(T)CA	
Vert à jaune		Matches Compétition libre ou TMC verts	Classement 30/3

REGLEMENT FFT 2022 : AUTORISATION DE JOUER EN CATEGORIE SUPERIEURE

AUTORISATIONS DE JOUER EN CATEGORIE SUPERIEURE FILLES ET GARCONS							
CAT. SOUHAIT.	10 ans et moins	12 ans et moins	14 ans et moins	16 ans et moins	18 ans et moins	Seniors	
CAT. INIT.							
6 et 7 ans orange	MEDR-CTR/DTN						
6 et 7 ans orange	MEDR-CTR/DTN						
7 ans (TMC Fédéraux ou TN)	MEDR / CTR DTN 30/3						
8 ans orange							
8 ans vert			30/3				
9 ans vert			30/3				
10 ans vert			30/3		30/3		
11 ans							
12 ans							
13 ans et +							
DISPOSITIONS EXCEPTIONNELLES FILLES 9 ET 10 ANS NIVEAU NATIONAL APRES ACCORD MEDR ET CTRC							
9 ans filles		30/3 MEDR/CTR Cmnpcpc - 6 mois					
10 ans filles		30/3 MEDR/CTR Cmnpcpc - 6 mois					

Autorisation DTN

CMNPTC de moins d'un an délivré par un médecin du sport

Cmnpcpc - 6 mois



MEDR: médecin régional CTRC: Conseiller technique Régional Coordonnateur

- Pas d'inscription en ligne via TENUP mais directement auprès du Juge Arbitre

LA CHRONOLOGIE DE L'APPRENTISSAGE

LES T(T)CA

OBJECTIF : FORMER DES JOUEURS AUTONOMES DANS LEUR PRATIQUE	COMPETENCES A ACQUERIR POUR PASSER AU TERRAIN SUPERIEUR : ETRE CAPABLE DE...				
	BLANC	VIOLET	ROUGE	ORANGE	VERT
COMPORTEMENT & ARBITRAGE	Jouer des matchs 1 ^{er} à 3 points	Jouer des matchs 1 ^{er} à 7 points	Jouer des jeux décisifs	Jouer des matchs dans le mode jeu, en simple et en double	Participer à un plateau vert ou à une compétition verte
	Serrer la main de son adversaire à la fin du match	Reconnaître une balle bonne d'une balle fautive	Annoncer les balles fautes et le score à voix haute	Arbitrer un match 1 ^{er} à 2 jeux	Arbitrer un match
			Participer à un plateau rouge	Participer à un plateau orange	Respecter les principes de la partie sans arbitre
				Respecter les décisions d'un arbitre	
TACTIQUE	Engager avec une intention	Jouer tous les 1ers services au-dessus de la tête avec 40% de réussite	Jouer tous les 1ers et les 2es services au-dessus de la tête	Servir en ayant une intention agressive sur son 1 ^{er} service	Réussir la quasi-totalité de ses 2e services
	Jouer des coups droits et des revers	Réussir 5 échanges (10 frappes) avec un partenaire	Déplacer l'adversaire en jouant croisé ou long de ligne	En retour, prendre l'avantage sur le 2 ^e service adverse	Reconnaître les différentes situations
	Jouer où l'adversaire n'est pas	Faire des volées	Se replacer après la frappe en regardant le terrain adverse	Attaquer en jouant dans l'espace libre, en montant au filet ou en tapant plus fort	Adapter ses réponses aux différentes situations en utilisant tous les coups du tennis : volée, lob, smash, amorti...
	Avancer dans le court pour attaquer		Jouer en double	Défendre en se donnant du temps pour se replacer	En double, faire service-volée et/ou retour- volée
				Se positionner correctement en début de point, en simple et en double	Intercepter en double
OBJECTIF : FORMER DES JOUEURS SANS LIMITES	AUTRES ACQUISITIONS RECOMMANDEES : ETRE CAPABLE DE...				
	BLANC	VIOLET	ROUGE	ORANGE	VERT
Service	Frapper au-dessus de la tête (ballons de baudruche) à la main ou à la raquette	Au service, adopter la bonne position de départ	Servir en équilibre en passant par la position armée	Servir avec une prise correcte (continentale à marteau)	Différencier 1 ^{er} et 2 ^e service (vitesse, zones, effets)
				Servir avec de l'effet	
				Servir en accompagnant à gauche (pour un droitier)	
Tenue de raquette et attitude d'attention	Tenir la raquette en bout de manche	Reprendre la raquette dans les 2 mains entre chaque frappe	Dans l'échange, adopter une attitude d'attention dynamique main libre au cœur de la raquette		Différencier les attitudes d'attention en fonction du coup à jouer (retour, fond de court ou volée)
	Tenir la raquette dans les 2 mains en début de point				
	Prendre l'information sur la balle reçue (gauche-droite)	Prendre l'information sur la balle reçue (avant-arrière et haut-bas)		Déceler vite toutes les informations sur la balle reçue (vitesse, direction, profondeur, effet)	
Fond de court	Jouer des revers à 1 et à 2 mains	Frapper la balle en avant du corps, en coup droit et en revers	Débuter la préparation en orientant les épaules, tamis au-dessus de la main	Différencier les prises de coup droit et de revers	Jouer la balle à différents moments et différentes hauteurs y compris en retour de service
		Maîtriser son équilibre à la frappe	Maîtriser son équilibre dans le mouvement, quelle que soit la situation	Mettre de l'effet dans la balle	Gagner des points en coup droit
				Accélérer la tête de raquette à la frappe	
				Traverser la balle	
Jeu au filet			A la volée, réduire la préparation	Volleyer en avançant	Jouer des volées liftées de fond de court
			A la volée, frapper devant soi	Armer directement pour smasher	
Jeu de jambes	Se dégager des trajectoires	Adapter au rebond son placement en profondeur	Etre actif entre les frappes (allègement et reprise d'appuis)	Jouer en avançant / transférer	Maîtriser les différents types de déplacement et de remplacement
				Utiliser les différentes formes d'appuis à la frappe	