

DÉROULÉ DE FORMATION DFMP

Jour 1		Jour 2		Jour 3		Jour 4		Jour 5		Jour 6		
8h30	Accueil (viennoiserie, jus d'orange ...)	8h30	Accueil	8h30	Accueil	8h30	Accueil	8h30	Accueil	EVALUATION DFMP		
8h45	Présentation de la formation		Travail sur le thème de la défense		UC1		Travail personnalisé en fonction des points d'amélioration		Révision des thèmes de certification			
	Tour de table		Mise en situation (20mn) x 6 stagiaires		Développement de club, de l'activité		Les erreurs les plus courantes		Protocole			
			Principes d'évolution		FAQ		Les éducatifs et correctifs					
9h15	La philosophie du Padel		Nombre de joueurs : 2 joueurs, 3 joueurs									
	Vidéo, brainstorming											
10h30	Pause	10h30	Pause	10h30	Pause	10h30	Pause	10h30	Pause			
	Présentation de l'activité (coups spécifiques, matériels, règles ...)		UC1		Travail sur le thème de l'attaque (intervention formateur)		Programmation		Travail personnalisé en fonction des points d'amélioration			
	Démonstration des élèves		Création d'une structure (label FFT, la démarche de projet ...)				Chronologie d'apprentissage		Mise en situation (30mn) x 3 stagiaires protocole certification			
13h00	Pause déjeuner	13h00	Pause déjeuner	13h00	Pause déjeuner	13h00	Pause déjeuner	12h30	Pause déjeuner			
14h00	Travail sur le thème de la défense (intervention formateur)	14h00	Travail sur le thème de la défense (intervention formateur)	14h00	Travail sur le thème de l'attaque	14h00	L'entraînement au padel	14h00	Travail personnalisé en fonction des points d'amélioration			
			Positionnement de l'entraîneur		Mise en situation (20mn) x 6 stagiaires		Les spécificités des côtés		Mise en situation (30mn) x 3 stagiaires protocole certification			
					Principes d'évolution		Les choix TA (le jeu d'équipe)					
16h30	Training envoi de balles sur les thèmes traités et bilan	16h30	Training envoi de balles sur les thèmes traités		Nombre de joueurs : 2 joueurs, 3 joueurs		Entraînement des stagiaires					
							Mise en situation avec relais					
							situation relais de 5mn avec lancement du formateur					
17h00	Fin	17h00	Fin	17h00	Fin	17h00	Fin	16h30	Fin			
	Déroulé des ateliers par thème		Liste des thèmes									
	Contenus à aborder :		1.Améliorer le jeu de défense en fond de piste en utilisant la paroi arrière									
	Envoi de balles		2.Améliorer le jeu de défense en fond de piste en utilisant les parois latérales									
	Position de l'enseignant sur la piste		3.Améliorer le lob et son utilisation									
	L'organisation de la piste		4.Améliorer la contre-attaque après parois									
	Les coups spécifiques liés au thème		5.Améliorer la transition du fond de piste vers le filet									
			6.Améliorer le jeu au filet									
			7.Améliorer les bandages et/ou les vibrations et leurs utilisations									
			8.Améliorer la transition du filet vers le fond de piste									